



|                         |                  |
|-------------------------|------------------|
| Ort des Projekts        | Markt Burgebrach |
| Bundesland/Bundesländer | Bayern           |
| Einwohner der Gemeinde  | 7.178            |
| Zeitpunkt der Umsetzung | 2021-laufend     |
| Freiraumtyp             | Stadtwald        |

## Bewegung und Gesundheit

### Welchem Typ entspricht das Projekt?

☒ Gebaute Projekte ☒ Programme und Aktionen

### Welchen inhaltlichen Schwerpunkt setzt das Projekt in der Förderung von Bewegung und Gesundheit?

- Bewegungsfördernde, multifunktionale Gestaltung von Grünräumen
- Soziale Treffpunkte mit Bewegungsangeboten
- Spielräume für Kinder und Jugendliche
- Kühle Orte für Bewegung bei Hitze
- Sport- und Bewegungsprogramme für öffentliche Grünräume

## Lebensqualität

### Welche Mehrwerte der Lebensqualität bietet Ihr Projekt darüber hinaus?

- Freizeit/Erholung
- aktive Mobilität
- Begegnung/soziale Teilhabe
- Naturerfahrung/Biodiversität

## Kurzbeschreibung

Der Markt Burgebrach ist eine aufstrebende Gemeinde für jung und alt. Der Bevölkerungswachstum im Markt Burgebrach mit seinen 27 Gemeindeteilen ist beständig und erhöht somit den Bedarf an Freizeitangeboten. Auch der regionale und überregionale Tourismus soll ausgebaut werden. Beim Walderlebnis Burgebrach geht es ums Bewegen und Entdecken im Burgebracher Wald. Es ist eine einzigartige Mischung aus Technik, Umweltbildung und Sport- und Erholungsmöglichkeiten. Der Wald hat vielfältige Erlebnisse, Formen und Farben zu bieten. Diese naturgegebenen Besonderheiten sollen mit abwechslungsreichen Stationen und vier verschiedenen Bereichen hervorgehoben werden und seinen Besucher/-innen innerhalb des Projekts Walderlebnis Burgebrach näherbringen. Um Waldbesucher/-innen aller Altersgruppen erreichen zu können, wurden Stationen in vier verschiedenen Kategorien

## Bewegung und Gesundheit

Aktivitäten im Walderlebnis Burgebrach bieten eine großartige Möglichkeit die Umgebung zu erkunden u. gleichzeitig die körperlichen u. geistigen Fähigkeiten anzuregen / zu verbessern. Dieser Ort wurde bewusst gewählt um Kindern den Wald näher zu bringen (Bodenaufbau, Tiere kennenlernen, die Entstehung des Waldes lernen) u. gleichzeitig für Alle eine Möglichkeit den Wald als Therapieplatz zu nutzen. Es gibt Erlebnisstationen wie Wackelbrücke, Balancierstrecke, Spielplatz der Sinne u. vieles mehr. Die Augmented Reality Station bietet eine faszinierende Verschmelzung von virtueller u. realer Welt! Leihgeräte zeigen Informationen in Form von Texten, Bildern, Videos, 3-D Modelle von Tieren u. Pflanzen, die den Wald u. seine Themen verständlicher machen. Ebenfalls gibt es einen Gesundheitspfad mit Liegedeck zum Sammeln der Gedanken, der Entspannung u. dem Blick in die Baumkronen sowie einen Aussichtsturm (im Bau). Sportbegeisterte können sich auf dem Trimm-Dich-Pfad austoben. Wir schaffen hiermit durch regelmäßige Bewegung die Chancen auf ein längeres, gesunderes Leben mit viel Spaß dabei.

## Projektbeteiligte

**Kathrin Nißlein**  
Landschaftsarchitektin

**Freistaat Bayern / Europa**  
Entwicklungsprogramm für den ländl. Raum

**Markt Burgebrach**  
Bauherr

**Amt für Ernährung, Landw. u. Forsten**  
Projektförderung Leader-Förderung

**Steigerwaldklinik Burgebrach**  
Ideen mit einbringen, Verleih der Geräte

entwickelt. Im Gesundheitswald kommen Erholungssuchende auf ihre Kosten (Liegedeck, Aussichtsturm), der Erlebniswald richtet sich vor allem an junge Entdecker/-innen, AR-Stationen lassen virtuelle und reale Welt eins werden und im Sportwald können sich zu guter Letzt alle austoben, die Spaß an Bewegung haben. Startpunkt ist der Parkplatz an der Steigerwaldklinik Burgebrach der mit dem Auto aber auch mit dem ÖPNV, Fahrrad oder zu Fuß gut erreichbar ist. Vor Ort erhält man die Augmented-Reality-Medien. Übersichtplan über das gesamte Gelände, Infotafel und Toiletten befinden sich ebenfalls am Startpunkt. Wichtig war und ist dem Markt Burgebrach, dass der Wald in seiner Struktur, Ökologie und Nutzbarkeit uneingeschränkt bleibt.

## Lebensqualität

Der Wald hat sich längst als ein entscheidender Faktor für die Lebensqualität für Menschen etabliert. Durch das Projekt Walderlebnis wurde ein Platz geschaffen, der mit viel Spiel, Spaß, Lerneffekten und Erholung für alle Generationen und auch von den umliegenden Kindertageseinrichtungen und Schulen genutzt werden kann. Einheimische Familien nutzen diese Naherholungsmöglichkeit. Die Besonderheit vom Walderlebnis Burgebrach liegt an abwechslungsreichen Stationen mit vier verschiedenen Bereichen (Erlebnisstationen, Augmented Reality Station, Gesundheitspfad und Trimm-Dich-Station). Hier wird einem nicht so schnell langweilig. Der Standort liegt direkt an der Steigerwaldklinik Burgebrach und kann von den Patienten der Klinik genutzt werden um somit eine schnellere Genesung zu erzielen. Der Walderlebnis-Parcours Burgebrach ist eine absolute Bereicherung und ein Leuchtturm-Projekt für die ganze Region.

## Prozess und Zusammenarbeit

Der Markt Burgebrach erstellte zusammen mit der Landschaftsarchitektin die Vorentwürfe und prüfte/beantragte die möglichen Förderkulissen (Leader-Förderung). Das Konzept wurde der Steigerwaldklinik Burgebrach vorgestellt und abgestimmt. Die Steigerwaldklinik Burgebrach wurde in der Planung stark mit eingebunden u. konnte somit auch Ihre Ideen mit einfließen lassen. Das Projekt wurde seitens der Klinikleitung sehr begrüßt, da eine Mitnutzung für Patienten gesichert wurde. Die Zusammenarbeit mit dem Forstamt und den Waldbauern war hervorragend. Die offizielle Eröffnung war am 26.07.2023 in der Steigerwaldklinik Burgebrach mit anschließender Veröffentlichung in diversen Medien.





**Walderlebnis Burgebrach**  
Quelle: Markt Burgebrach



**Liegedeck**  
Quelle: Markt Burgebrach

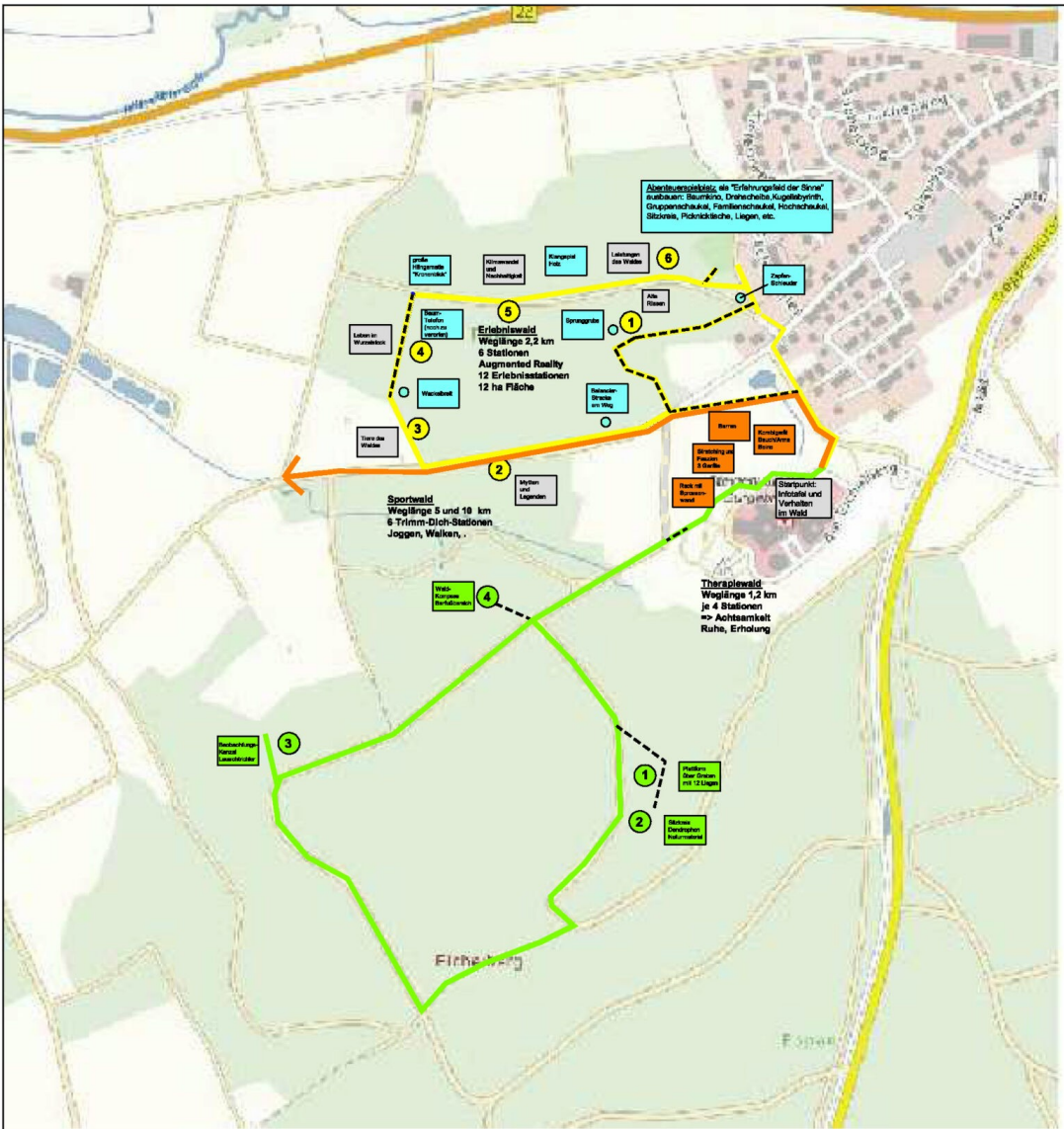


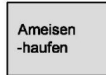
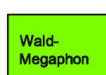
**Sprunggrube**  
Quelle: Markt Burgebrach



**Augmented Reality**  
Quelle: Markt Burgebrach





|                                                                                     |                           |                        |                                                                                                                                                                   |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------|------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  | Erlebnisstation           | <b>Projekt</b>         | Therapie-, Sport- und Erlebniswald                                                                                                                                |
|  | Augmented Reality Station |                        | Burgebrach                                                                                                                                                        |
|  | Therapiestation           | <b>Plan</b>            | Konzept-Lageplan<br>Maßstab 1:10.000<br>Datum: 24.11.2022                                                                                                         |
|  | Trimm-Dich-Station        | <b>Kathrin Nißlein</b> | Landschaftsarchitektin, Stadtplanerin<br>Weidenweg 19, 91315 Höchstadt/Aisch<br>Tel: 09193 - 50 11 789, Fax: 50 12 660<br>mail@landschaftsarchitektin-nisslein.de |
|  | Anzulegender Weg          |                        |                                                                                                                                                                   |



 Erlebnisstation

 Augmented Reality Station

 Gesundheitspfad

 Trimm-Dich-Station